



Manuel de l'utilisateur de l'application vCam Mobile Controller

(version française)

Version 1.1



Table des matières

1.	Service et support.....	2
1.1	Version de l'application et révision du micrologiciel pour le support technique	2
2.	Introduction.....	4
2.1	Écran de démarrage/sélection.....	5
2.2	Accès hors connexion aux fichiers (accès aux fichiers sans être connecté)	6
2.3	Écran principal	7
3.	Réglages de l'application VMC	10
3.1	Configuration des options de l'application.....	10
3.1.1	Gérer les projets.....	10
3.1.2	Date et heure	12
3.1.3	Langue	12
3.1.4	À propos.....	12
4.	Utilisation de l'application vCam Mobile Controller	13
4.1	Présentation générale	13
4.1.1	Connexion au module de commande	13
4.1.2	Enregistrer une vidéo	14
4.1.3	Capturer des images JPEG (en prenant des photographies).....	14
4.1.4	Ajouter une observation à l'écran	14
4.1.5	Afficher et lire des fichiers	15
4.1.6	Partager des fichiers	17
5.	Dépannage	21

1. Service et support

1.1 Version de l'application et révision du micrologiciel pour le support technique

Micrologiciel (firmware)

vCam-6 et vCamMX-2 devront exécuter la version du logiciel la plus récente pour être compatibles avec l'application vCam Mobile Controller (VMC).

Le tableau ci-dessous indique la dernière révision au moment de l'impression de ce manuel. La version du logiciel installée sur votre module de commande doit être identique ou ultérieure aux versions indiquées ci-dessous.

Il est à noter que le module de commande **vCam-6 dispose de deux** types de téléchargements du logiciel. La version indiquée ci-dessous est celle du logiciel DVR mise à jour par un fichier portant l'extension **.bin**. Il s'agit de la version qui doit vous intéresser.

Modèle	Version du logiciel
vCam-6	DVR_018
vCamMX-2	MX_2.15.27

Le message ci-dessous s'affiche lors d'une tentative de connexion au module de commande avec une version plus ancienne du logiciel.



Message de logiciel (firmware) obsolète

Les mises à jour logicielles et les consignes d'installation sont disponibles sur les pages Web de vCamMX-2 et vCam-6 dans la section de téléchargement.

1 Service et support

Support technique

Lorsque vous sollicitez le support technique, indiquez toujours le modèle du système de votre caméra, le modèle et le système d'exploitation de votre tablette/téléphone et le numéro de version de l'application vCam Mobile Controller (VMC).

Notez que la version du firmware ne s'affiche que si l'application est connectée au produit.

Les informations ci-dessus peuvent être consultées dans la section **Réglages**, puis **À propos**.



2 Introduction

2. Introduction

Ce document décrit le fonctionnement de l'application vCam Mobile Controller. L'application est également désignée par l'application **VMC**.

Veillez lire cette section !

Vivax-Metrotech **assure le support technique de l'application vCam Mobile Controller (VMC), de nos systèmes de caméras de la série vCam et de nos récepteurs.**



Vivax-Metrotech **n'assure pas le support technique ou la formation pour les smartphones, les tablettes ou les applications de partage de fichiers sur votre téléphone et votre tablette.**



Veillez vous référer aux écrans d'aide et à la documentation **disponible avec vos applications de partage de fichiers et le système d'exploitation de votre téléphone ou tablette (Android et iOS [Apple]).**

Conventions utilisées dans le manuel de l'utilisateur



Lire cette section – Cette section est importante et doit être lue attentivement.



Stop – Lire cette section avant de poursuivre.



Sécurité – Respecter tous les messages de sécurité qui suivent ce symbole pour éviter tout risque de blessure ou tout décès.



Remarque – Information importante qui affecte les performances du produit.



Conseil – Ce conseil peut vous permettre de gagner du temps ou d'apporter une meilleure réponse.

Icônes de l'application



L'icône d'une action ou fonctionnalité **disponible** se présente sur fond **jaune**.

L'icône d'une action ou **fonctionnalité en cours d'utilisation (active)** est la même icône, mais sur fond **noir**.



L'icône de certaines **actions ou fonctionnalités en cours d'utilisation (actives)** présente une partie sur fond **rouge** et **clignote**.



Il est possible que certaines fonctionnalités **ne soient pas disponibles pour certains produits et qu'elles soient toujours en développement**. Dans ce cas, l'icône est **grisée**.

L'exemple à gauche représente l'**icône Image disponible** lorsque l'**icône Microphone ne l'est pas** et qu'elle est grisée.

2.1 Écran de démarrage/sélection



Avant de lancer l'application, assurez-vous que le module de commande est sous tension et que l'**option Wi-Fi est activée**.

vCamMX-2 - Allez dans **Setup (Configuration)**, sélectionnez **Wi-Fi** et **appuyez sur la touche Wi-Fi**. L'état change de désactivé à activé et un symbole de Wi-Fi apparaît sur la barre d'état.

Appuyez sur la touche **ESC** pour revenir au sous-menu de configuration puis appuyez à nouveau pour revenir à l'écran d'affichage principal.

vCam-6 - Appuyez sur la **touche Wi-Fi F12** pour activer le Wi-Fi. Le symbole Wi-Fi apparaît sur la barre d'état.

Au démarrage de l'application vCam Mobile Controller, le premier écran qui s'affiche est l'**écran de sélection**.

Utilisez cet écran pour sélectionner le module de commande à utiliser.



©2022 Vivax-Metrotech Corporation

Écran de démarrage/sélection de VMC

2.2 Accès hors connexion aux fichiers (accès aux fichiers sans être connecté)

Tous les fichiers créés dans l'application vCam Mobile Controller sont stockés dans la galerie de l'application. Vous pouvez accéder à la galerie sans être connecté à un module de commande.

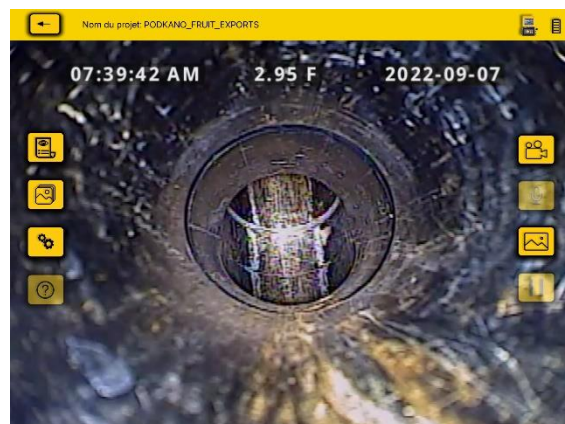
1. Sur l'écran de **démarrage/sélection**, **sélectionnez le module de commande** utilisé pour créer les fichiers.
2. Cliquez sur **Cancel (Annuler)** lorsque la boîte de dialogue Connect to (Se connecter à) apparaît.



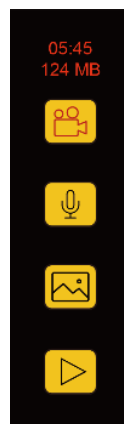
3. Cliquez sur l'icône **Galerie** pour entrer dans la galerie.

2.3 Écran principal

L'écran d'affichage principal est le même sous Android et iOS.



Écran principal VMC



En cours
d'enregistrement

1. **Retour/Quitter** – Cliquez sur cette icône pour revenir à l'étape précédente. Continuez à cliquer pour vous déconnecter et quitter l'application.
2. **Active Project** **Projet actif** – Indique le nom du projet dans lequel les fichiers sont enregistrés.
3. **OSD** **OSD** (on-screen display, affichage à l'écran) – Indique la date, la distance et l'heure du module de commande.
4. **Observations** – Ajoutez et supprimez des observations (commentaires) au module de commande et sur l'écran de l'application.
5. **Galerie** – Accédez aux fichiers image et vidéo des projets.
6. **Réglages** – Accédez aux réglages de l'application et à la zone de gestion des projets.
7. **État de connexion** – Indique si le module de commande est connecté ainsi que l'état des batteries.
8. **Temps écoulé/Taille** – Indique le temps écoulé et la taille de la vidéo en cours d'enregistrement.

9. **Enregistrer** – Cliquez pour démarrer et arrêter l'enregistrement vidéo. Pendant l'enregistrement, cette icône clignote en rouge.
10. **Microphone** – Fonctionnalité qui sera ajoutée ultérieurement.
11. **Capture JPEG** – Effectue une capture de l'image JPEG dans la galerie du projet.
12. **Pause / Reprise** – Cliquez pour mettre l'enregistrement vidéo sur pause. Cliquez sur l'icône Lecture rouge pour reprendre l'enregistrement.

Icônes lorsque l'enregistrement est en cours – Lorsqu'un enregistrement est en cours :

1. L'intérieur de l'icône Enregistrement clignote en rouge.
2. Le temps écoulé et la taille de la vidéo s'affichent en rouge au-dessus de l'icône d'enregistrement.

Mettre sur pause et reprendre l'enregistrement vidéo – Lors de l'enregistrement d'une vidéo :

1. Appuyez sur l'icône **Pause**. Un message **Recording Paused (Enregistrement sur pause)** s'affiche à l'écran et l'icône Pause **passse de Pause** à une icône **Lecture rouge clignotante**. L'enregistrement est mis sur pause et le temps écoulé et le volume de la vidéo sont figés.
2. Cliquez sur l'icône **Lecture rouge** pour **reprendre** l'enregistrement vidéo.



Cliquer sur l'icône Enregistrement lorsqu'une vidéo est sur pause met fin à l'enregistrement vidéo.



Les icônes grisées ne sont pas disponibles pour le module de commande.



Cliquer sur l'écran principal masque les icônes de la colonne de gauche ainsi que la barre d'état figurant en haut de l'écran. Cliquez à nouveau sur l'écran pour les faire réapparaître.
Android = double clic, iOS – simple clic.

2 Introduction



Affichage par défaut de toutes les icônes



Affichage avec des icônes et la barre d'état masquées



Retour/Quitter

Utiliser l'icône **Retour/Quitter** pour revenir à l'écran de **démarrage/sélection** avant de **Quitter** l'application. Revenir à l'écran de démarrage/sélection déconnecte automatiquement le module de commande et libère le Wi-Fi pour se connecter à Internet.

En quittant l'application de toute autre manière, la tablette peut sembler être toujours connectée au module de commande par Wi-Fi et générer un message d'erreur indiquant une absence de connexion Internet, tout en tentant de partager des fichiers.

3 Réglages de l'application VMC

3. Réglages de l'application VMC



Accédez aux réglages de l'application VMC en cliquant sur l'icône **Réglages**. Pour revenir à l'écran principal, cliquez à nouveau sur l'icône Réglages, ou cliquez sur l'icône Retour/Quitter.

3.1 Configuration des options de l'application

Au moment de la publication de ce manuel, le menu **Réglages** comprend :

Manage Projects (Gérer les projets)

Date & Time (Date et heure)

Language (Langue)

About (À propos)

3.1.1 Gérer les projets

Les projets sont des dossiers dans lesquels sont stockées les vidéos et les images JPEG. Le projet en cours d'utilisation s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'écran principal. Tous les fichiers créés dans l'application VMC sont stockés dans la galerie sous le nom du projet.



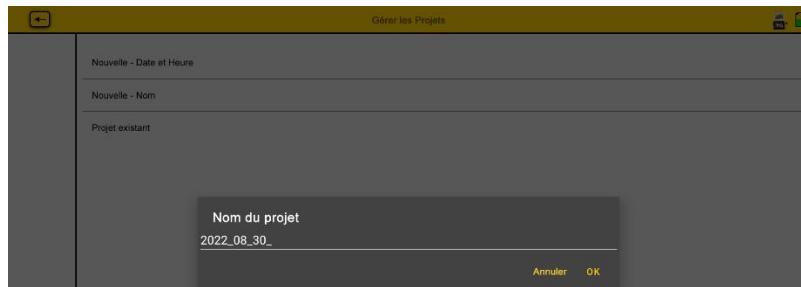
Le nom du projet en cours d'utilisation s'affiche en haut à gauche de la barre d'état.

Cliquez sur la ligne **Manage Projects (Gérer les projets)** pour faire apparaître le sous-menu de gestion des projets.

New – Date and Time (Nouveau – Date et heure) : cette option crée un projet sur la base de la date et l'heure actuelles de la tablette. Un exemple de nom de projet créé le 30 août 2022 à 12 h 26 serait « 2022_08_30_12_26 »

New – Name (Nouveau – Nom) : cette option crée un projet que vous pouvez nommer en utilisant des lettres et des chiffres. En sélectionnant cette option, une boîte de dialogue affiche la date du système. Vous pouvez la supprimer à l'aide de la touche Retour arrière ou la conserver dans le nom de votre projet. Vous pouvez utiliser jusqu'à 40 caractères alphanumériques pour le nom du projet.

3 Réglages de l'application VMC



Boîte de dialogue « New-Name » (Nouveau nom) sous Android



Nouveau nom de projet sous iOS

Existing Project (Projet existant) – Tous les projets restent dans l'application jusqu'à leur suppression par l'utilisateur. Sélectionnez un projet existant pour y ajouter de nouveaux fichiers. En sélectionnant cette option, une liste de projets s'affiche. Cliquez sur le nom du projet pour l'ouvrir.

Liste de Projets		
2022_08_30_12_10	Fichiers : 1	2022_08_30
MARYSVILLE_APARTMENTS	Fichiers : 3	2022_08_18
2022_08_17_11_17	Fichiers : 4	2022_08_17
MARY'S_TEA_EMPORIUM_	Fichiers : 13	2022_08_15
2022_08_15_11_13	Fichiers : 10	2022_08_15
PODKANO_FRUIT_EXPORTS	Fichiers : 5	2022_08_15

3 Réglages de l'application VMC

3.1.2 Date et heure

La date et l'heure utilisées dans l'application sont celles de la tablette ou du téléphone. Cette option synchronise la date et l'heure du module de commande sur celles de l'application.

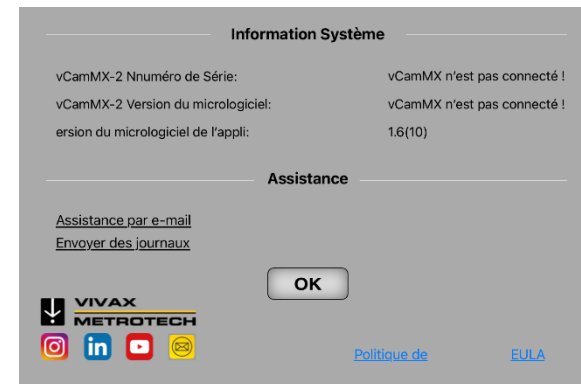
3.1.3 Langue

Utilisez cette liste déroulante pour sélectionner une langue.

3.1.4 À propos

L'écran About (À propos) contient des informations importantes nécessaires pour appeler le support technique. Cet écran indique la version du firmware du module de commande connecté, la version de l'application VMC et le numéro de série du module de commande.

Les expressions *N/A* ou *Coming soon (bientôt disponible)* représentent une option qui n'est pas encore disponible.



L'encadré d'information À propos

4. Utilisation de l'application vCam Mobile Controller

4.1 Présentation générale

Les réglages initiaux étant maintenant enregistrés, commençons à utiliser l'application.



Avant de lancer l'application, assurez-vous que le module de commande est sous tension et que l'**option Wi-Fi est activée**.

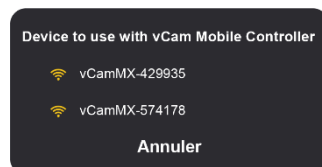
4.1.1 Connexion au module de commande

1. Sur l'écran de démarrage/sélection, **sélectionnez le module de commande** auquel vous connecter.



Écran de démarrage/sélection

2. **Android** – Cliquez sur le numéro de série du module de commande auquel vous connecter.
iOS – Cliquez sur l'icône Join (Rejoindre) du module de commande auquel vous connecter.



Boîte de dialogue de connexion sous Android



Boîte de dialogue de connexion sous iOS

L'écran d'affichage principal apparaît quelques secondes après avec une icône du module de commande et l'état de sa batterie dans le coin supérieur droit.

4.1.2 Enregistrer une vidéo

1. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**  pour démarrer l'enregistrement vidéo. Si aucun projet n'est sélectionné, la boîte de dialogue **Gérer les projets** s'affiche. Voir section **3.1.1 Gérer les projets**.
Créez un nouveau projet ou sélectionnez un projet existant pour continuer.

05:45
124 MB




Lorsqu'un enregistrement démarre, l'icône d'enregistrement clignote en rouge et le temps d'enregistrement écoulé ainsi que la taille du fichier sont indiqués au-dessus de l'icône.




Pour mettre l'enregistrement vidéo sur pause, cliquez sur l'icône **Pause**.



Pour reprendre l'enregistrement, cliquez sur l'icône Lecture rouge clignotant.




2. Pour arrêter l'enregistrement vidéo, cliquez à nouveau sur l'icône Enregistrement  rouge clignotant.

4.1.3 Capturer des images JPEG (en prenant des photographies)

Cliquez sur le bouton JPEG  pour capturer une image JPEG. L'écran clignote momentanément en jaune pour confirmer qu'une image a été capturée.

4.1.4 Ajouter une observation à l'écran

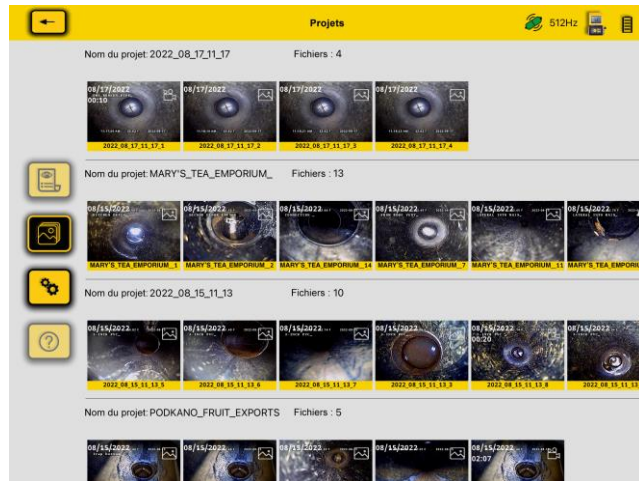
Les **observations** sont des commentaires ajoutés sous forme de texte sur l'écran qui apparaît dans les vidéos et les images.

1.  Cliquez sur l'icône **Observation** pour ouvrir la zone de saisie du texte.
2.  L'icône se remplit d'un fond noir lorsque la zone de saisie du texte s'ouvre.
- 3a. Android Saisissez le texte dans la zone de texte, jusqu'à 100 caractères, puis **cliquez sur OK**.
- 3i. iOS Saisissez le texte dans la zone de texte, jusqu'à 100 caractères, puis cliquez sur **Retour arrière sur le clavier**.
4.  **Supprimez** le texte de l'écran en **cliquant sur l'icône Observation sur fond noir**.

4 Utilisation de l'application vCam Mobile Controller

4.1.5 Afficher et lire des fichiers

Toutes les vidéos et les images enregistrées sont stockées dans Projects (Projets) dans la galerie.



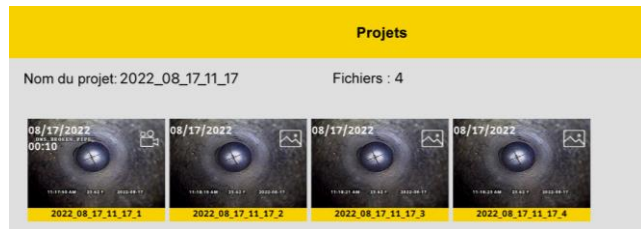
Écran principal de la galerie



Revenir à l'écran précédent



Quitter la galerie

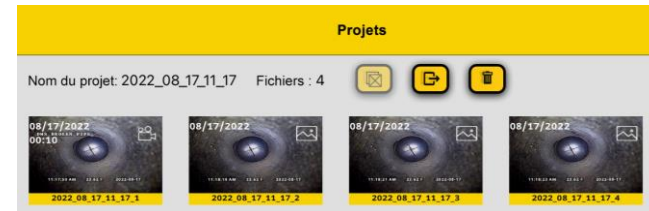


Détail de la vue d'un projet

1. Nom du projet et nombre de fichiers qu'il contient.
2. Vignettes – Représentent les fichiers vidéo et image.
3. Icône Vidéo – Indique les fichiers vidéo avec la durée, la date et le nom du fichier.
4. Icône Image – Indique les fichiers image, la date et le nom du fichier.

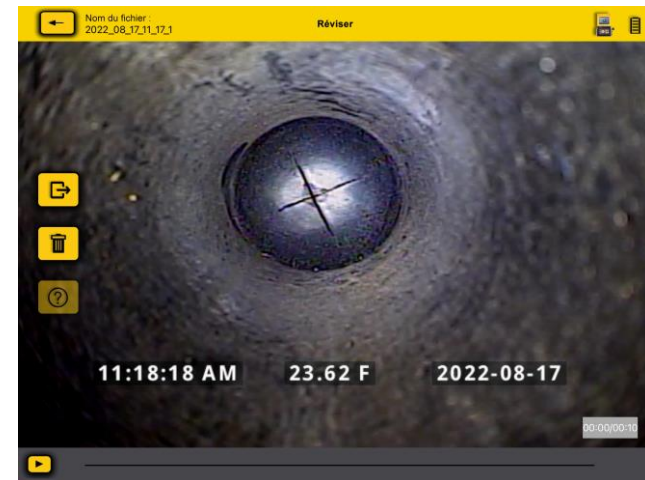
4 Utilisation de l'application vCam Mobile Controller

1. Cliquez sur une **vignette** pour entrer dans la galerie du projet. L'affichage change alors pour l'écran **Review (Révision)**.



Écran de révision

2. Cliquez sur une **vignette de vidéo** pour accéder à l'écran de révision de cette vidéo.



Écran de révision d'une vidéo



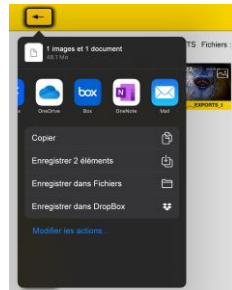
Dans l'écran de révision, faites défiler vers la gauche ou vers la droite pour parcourir tous les fichiers présents dans le dossier de ce projet.

3. Cliquez sur l'icône **Lecture** pour lire l'enregistrement vidéo. Durant la lecture de la vidéo, cliquez sur l'icône Pause pour mettre la vidéo sur pause ou reprendre sa lecture. Faites glisser votre doigt sur la barre de progression pour avancer ou revenir en arrière dans la vidéo.



4 Utilisation de l'application vCam Mobile Controller

Cliquez sur l'icône **Partager** pour ouvrir la boîte de dialogue et partager un fichier ou l'ajouter dans un autre emplacement sur la tablette.



Cliquez sur l'icône **Supprimer** pour supprimer le ou les fichiers sélectionnés.



Remarque : suivez la même procédure pour afficher les images. Vous disposez des mêmes options de partage et de suppression.



Les fichiers supprimés ne peuvent pas être récupérés !

4.1.6 Partager des fichiers

Les fichiers créés dans l'application VMC peuvent être partagés de différentes manières.

- Utilisez les fonctionnalités natives de partage vers les plateformes iOS et Android.
- Exportez les fichiers dans des applications de partage de fichiers telles que BOX™, DropBox™ ou OneDrive™.



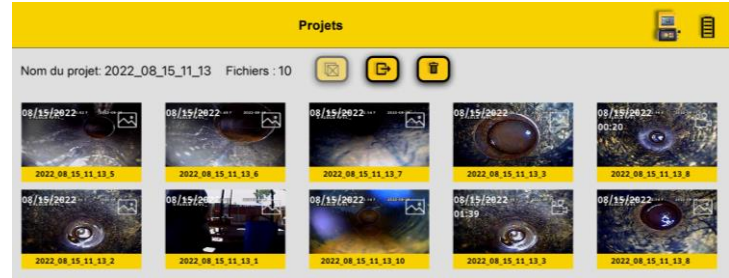
Il est préférable de partager des fichiers lorsque l'application n'est connectée à aucun module de commande. Lorsque l'application est connectée à un module de commande, les fichiers ne peuvent pas être partagés en raison de l'absence de connexion à Internet ou aux données mobiles. Déconnectez-vous du module de commande, puis utilisez la connexion à Internet ou aux données mobiles.

4 Utilisation de l'application vCam Mobile Controller

1. Accédez à la galerie et sélectionnez un projet en cliquant sur l'une des vignettes.



Cliquez sur n'importe quelle vignette du projet pour accéder à sa galerie



Exporter un projet – Cliquez sur cette icône pour commencer l'exportation du fichier ou accéder aux options de suppression. En sélectionnant cette icône, une case à cocher s'affiche en bas à gauche des vignettes. Lorsqu'une vignette est sélectionnée, le symbole ☒ apparaît dans iOS ou ☒ dans Android.



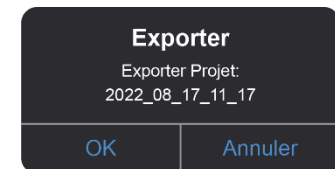
Sélectionner plusieurs fichiers – Après avoir sélectionné l'icône d'exportation des projets, cliquez sur cette icône pour sélectionner tous les fichiers du projet.



Supprimer – Après avoir sélectionné les fichiers souhaités, utilisez cette icône pour les supprimer.



Après avoir sélectionné les fichiers à exporter, cliquez sur l'icône **Exporter des projets** sur fond noir pour exporter les fichiers.



Si vous avez sélectionné tous les fichiers d'un projet, l'ensemble du projet sera exporté.

Boîte de dialogue Export (Exporter)

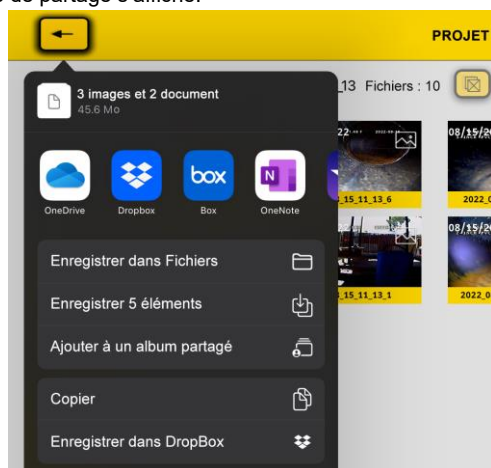
4 Utilisation de l'application vCam Mobile Controller

Si **quelques fichiers** seulement ont été sélectionnés, un message tel que le message ci-contre s'affiche, listant les fichiers sélectionnés.



Boîte de dialogue Export
(Exporter)

2. Le ou les fichiers à exporter étant sélectionnés, vous devez sélectionner la destination de l'exportation. Sélectionnez **OK** sur la boîte de dialogue Export (Exporter). La liste des applications de partage s'affiche.



Boîte de dialogue de partage de fichier sous iOS

3. Choisissez la destination de l'exportation des fichiers et cliquez sur l'icône correspondante pour y copier les fichiers.

4 Utilisation de l'application vCam Mobile Controller

Veillez lire cette section !

Vivax-Metrotech assure le support technique de l'application vCam Mobile Controller (VMC), de nos systèmes de caméras de la série vCam et de nos récepteurs.

Vivax-Metrotech n'assure pas le support technique ou la formation pour les smartphones, les tablettes ou les applications de partage de fichiers sur votre téléphone et votre tablette.

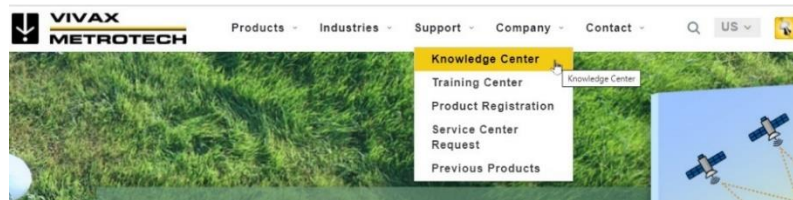
Veillez vous référer aux écrans d'aide et à la documentation disponible avec vos applications de partage de fichiers et le système d'exploitation de votre téléphone ou tablette (Android et iOS [Apple]).



5. Dépannage

Veuillez consulter les informations de support technique les plus récentes dans le centre de connaissance sur le site Web de Vivax-Metrotech.

Allez sur www.vivax-metrotech.com, puis cliquez sur **Support, Knowledge Center** (Centre de connaissance).



Micrologiciel (firmware)

vCam-6 et vCamMX-2 doivent exécuter la version du logiciel (firmware) la plus récente pour être compatibles avec l'application vCam Mobile Controller (VMC).

Le tableau ci-dessous indique la dernière révision au moment de l'impression de ce manuel. La version du logiciel installée sur votre module de commande doit être identique ou ultérieure aux versions indiquées ci-dessous.

Il est à noter que le module de commande **vCam-6 dispose de deux** types de logiciels disponibles. La version indiquée ci-dessous est celle du logiciel DVR mise à jour par un fichier portant l'extension **.bin**. Il s'agit de la version qui doit vous intéresser.

Modèle	Versión du logiciel
vCam-6	DVR_018
vCamMX-2	MX_2.15.27

Le message ci-dessous s'affiche lors d'une tentative de connexion au module de commande avec une version plus ancienne du logiciel.



Message de firmware obsolète

Les mises à jour logicielles et les consignes d'installation sont disponibles sur les pages Web de vCamMX-2 et vCam-6 dans la section de téléchargement.

Problème : Je ne vois pas les modules de commande à portée.

Vérifications :

1. Vérifiez que le Wi-Fi est activé sur le module de commande.
2. Vérifiez que la version du logiciel installée sur le module de commande est la plus récente.
3. Vérifiez que le SSID sur le module de commande commence par « vCam ». Si le SSID a été modifié, l'application peut ne pas trouver le module de commande.
4. Essayez après avoir redémarré l'application.
5. Essayez après avoir redémarré le module de commande.

Problème : L'image est figée.

Vérifications :

1. Assurez-vous qu'aucune source d'interférences ne se trouve entre l'application et le module de commande.
2. Redémarrez l'application.
3. Redémarrez le module de commande.

Problème : La boîte de dialogue de partage des fichiers ne s'affiche pas.

Vérifications : Il s'agit probablement d'un réglage des autorisations d'accès dans les réglages iOS.

1. Allez dans Réglages.
2. Trouvez l'application VMC.
3. Dans **VMC PEUT ACCÉDER À**, assurez-vous que **Photos ou Ajouter des photos uniquement** est sélectionné.

Problème : Le module de commande ne se connecte pas.

Vérifications :

1. Vérifiez que la version du logiciel installée sur le module de commande est la plus récente.
2. Assurez-vous que le Wi-Fi a été activé sur le module de commande.
3. Assurez-vous que le SSID n'a pas été modifié. Le SSID doit commencer par vCam6, vCamMX ou vCamDrain pour que l'application voie le module de commande.
4. Assurez-vous que l'état de la batterie du module de commande est supérieur à 10 % de son autonomie.

iOS est une marque de commerce de Cisco Systems, Inc., enregistrée aux États-Unis.
Android, Google et Google Maps sont des marques déposées de Google LLC.
DROPBOX est une marque déposée de DROPBOX, Inc.
DROPBOX est une marque déposée de DROPBOX, Inc.
OneDrive et OneNote sont des marques déposées de Microsoft.

Remarques :

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

1 allée du Moulin Berger, 69130 ECULLY, France
Téléphone : +33 (0)4 72 53 03 03
Télécopie : +33 (0)4 72 53 03 13
Site web: www.vivax-metrotech.fr